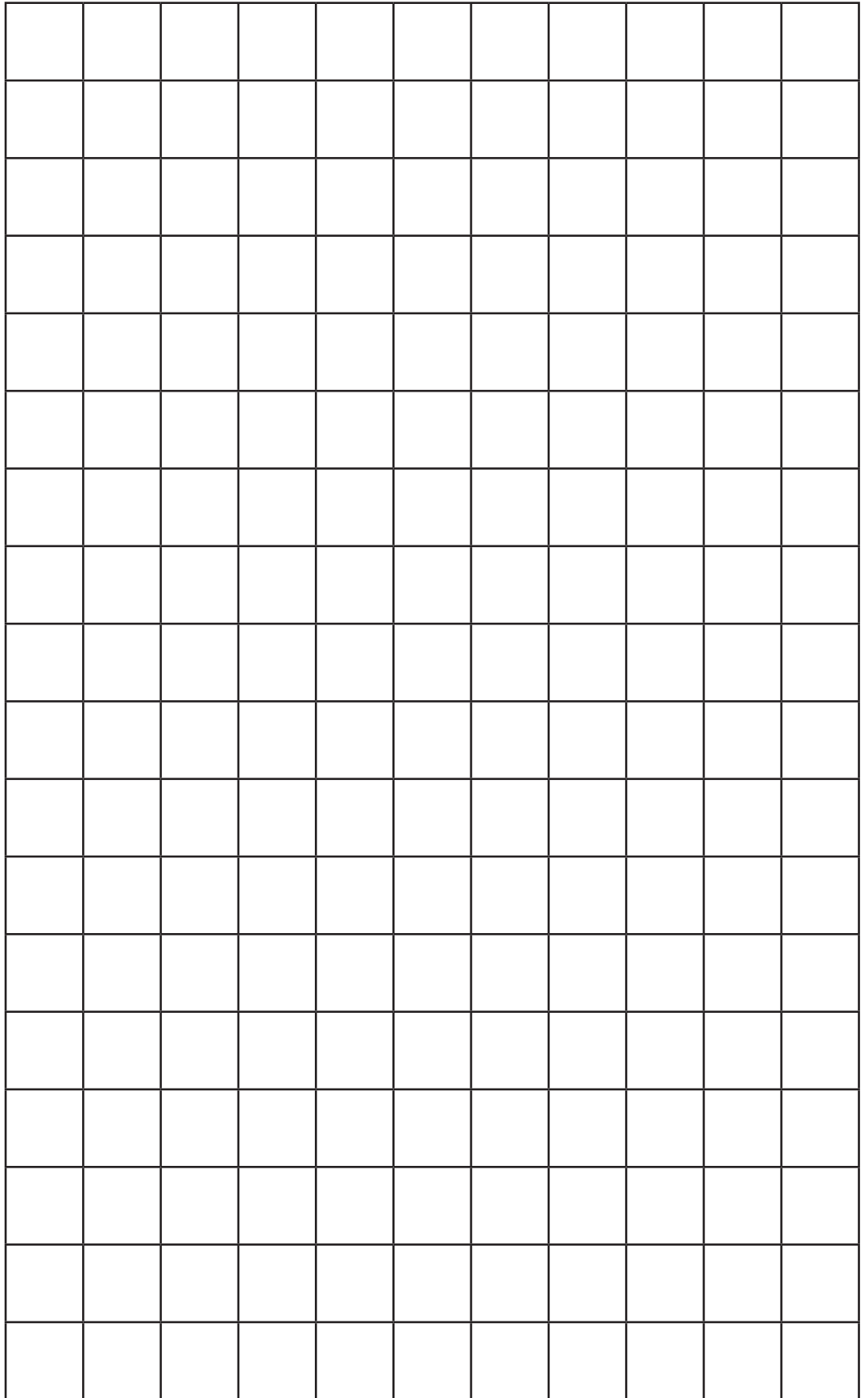
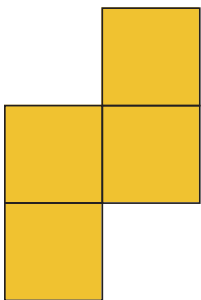
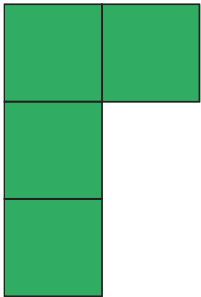
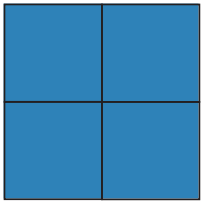
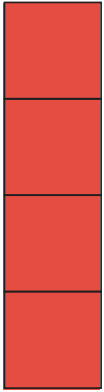
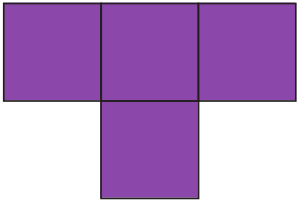


# TETRIS

le jeu



# TETRIS

## le jeu

1) imprimer un quadrillage pour chaque participant

2) imprimer le dés, le découper et le fabriquer

Fabrication du dé :

- couper sur les lignes continues du dé
- plier sur les pointillés
- chevaucher les faces comme une tresse à 3 brins en superposant les visuels nets, sur ceux identiques plus claire.

- Lancer le dés (à tour de rôle)
- Dessiner la forme correspondante au dés sur le quadrillage.

But du jeu :

Arriver jusqu'en haut avec le moins de case vide possible

Décompte de points :

- entre 0 et 10 cases vides : *EXPERT*
- entre 10 et 20 cases vides : *CONFIRME*
- entre 20 cases vides et plus : *PEU MIEUX FAIRE*

